

Organización
de forma de formatos de
torneo en múltiples zonas y no
en grupos bajo el concepto de
tabla única:
Sistema de torneo Leandro
Shara.



Leandro Antonio Shara Lillo
Santiago – 2012

ORGANIZACIÓN DE FORMATOS DE TORNEO EN MÚLTIPLES ZONAS Y NO EN GRUPOS BAJO EL CONCEPTO DE TABLA ÚNICA: Sistemas de Torneo Leandro Shara

En complemento al registro Número de Registro 154857 del día 17 de Mayo de 2006. Santiago de Chile, se detalla la siguiente metodología de cómo armar formatos de torneos que no sean bajo los tradicionales múltiplos de 2, 4 u 8.

Nuestra metodología es la siguiente:

- ¿Cómo organizar el fixture para un torneo de 6 tenistas y llegar a 2 a la final, en 4 jornadas, sin que ningún tenista deje de jugar?, o
- ¿Cómo hacer un torneo de 7 competidores en 4 días sin que jueguen más de un partido por día?
- ¿Cómo organizar un Mundial de fútbol con 36 equipos, sin grupos y en sólo 32 días?
- ¿Cómo llegar a 2 finalistas con 18 competidores sin dejar participantes libres entre fecha y fecha?

Acá viene la metodología:

Modelo de Campeonatos Bajo el Sistema de Torneos Leandro Shara ©

El principal concepto es que trabajamos con una tabla única de posiciones sin tener que depender de play-offs o grupos para una primera fase.

Estos formatos son principalmente aplicables para torneos cortos, tales como Juegos Olímpicos, Torneos Mundiales, Campeonatos Universitarios o de Empresas, etc. Estos modelos son aplicables al tenis, fútbol, ajedrez, y a los más variados deportes.

Organizaciones como FIFA ha declarado que no saben cómo incorporar más participantes a una Copa del Mundo:

- "No vemos cómo podemos reducir 36 equipos participantes a tan sólo 16 en octavos de final con un sistema claro y justo, que pueda entender todo el mundo. En nuestra opinión, éste es el argumento más consistente en contra del aumento", Ahora estamos a la espera de encontrar una solución concreta." **Wolfgang Niersbach**, VP del CO de la Copa 2006™"

Los Juegos Olímpicos están teniendo serios inconvenientes con sus torneos, como también otros grandes organizadores:

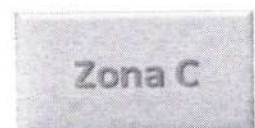
- Cómo incorporar más participantes en torneos cortos

- Cómo evitar la manipulación de resultados que resulta muy fácil y evidente en formatos de grupos
- Cómo abrir el juego para que los equipos salgan a ganar desde el primer encuentro

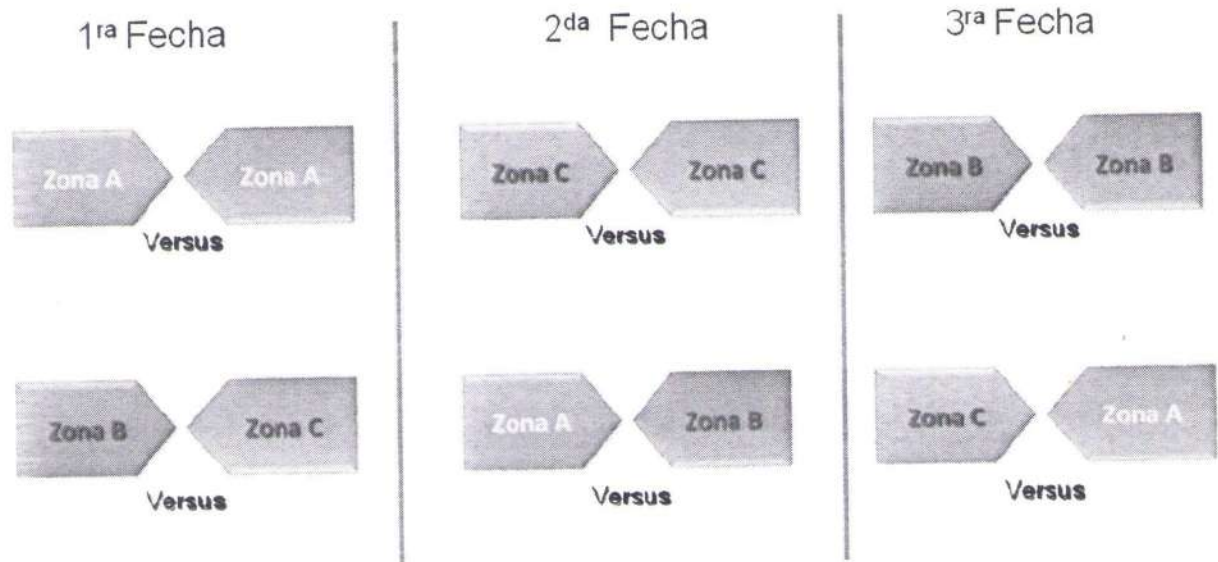
La pregunta es: ¿Cómo solucionarlo?

La metodología es simple, organizar torneos no en grupos ni en play-offs en primeras rondas, sino que en zonas. Pensando en un ejemplo de torneo para 36 equipos, en 7 fechas el torneo debería ser organizado del siguiente modo:

- Campeonato con Estructura en Múltiplos de 6
- No en grupos de 4
- No en grupos de 6
- Sino en zonas, en múltiplos de 6
- Los 36 participantes se dividen en 3 zonas, a modo de ejemplo:
 - **Zona A con los 12 mejores calificados;**
 - **Zona B con los 12 siguientes; y**
 - **Zona C con los 12 emergentes.**
- Lo anterior es a modo de ejemplo, la FIFA puede organizar las zonas geográficamente, por Ranking , o cómo la FIFA determine,
- Al igual que en las últimas ediciones, en primera ronda todos los participantes juegan 3 partidos,
- De esta forma se garantiza que Cada participante tendrá la opción de enfrentarse a una selección de cada zona sin importar en que zona haya sido categorizada
- Al igual que en las últimas ediciones, en primera ronda todos los participantes juegan 3 partidos



ETAPA DE ZONAS



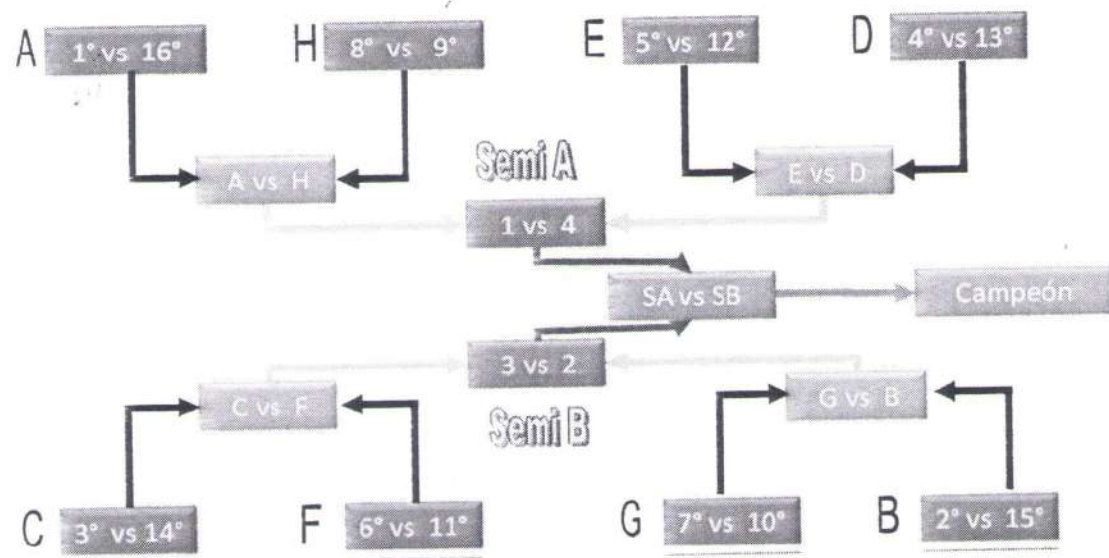
¿Qué pasa después de ésto?

16 mejores
Clasifican
a 2^{da} Ronda

Desde el
17^{mo} al 36^{to}
Eliminados

- Al finalizar las 3 fechas se ordenan todos los participantes por puntaje, diferencia de goles, goles a favor o cualquier otro criterio que la FIFA determine
- Los 16 mejores clasifican a la 2da. Ronda
- Los 8^{vos} de Final –Tal como en las últimas Copas del Mundo– tendrá a 16 clasificados de una manera justa y clara, de acuerdo a las actuales reglas de clasificación por puntos, goles, etc.
- Los partidos de 8^{vos} serán determinado por la posición final en la Etapa de Zonas, es decir:
 - el 1^{ro} versus 16^{to},
 - el 2^{do} versus 15^{to}
 - el 3^{ro} versus el 14^{to}, etc.,

Diagrama de las Rondas Siguientes



Esto aplicado a un torneo de 18 para el tenis:

- 18 participantes; se dividen en 3 zonas por ranking:
 - Zona A con los 6 mejores sembrados;
 - Zona B con los 6 siguientes; y
 - Zona C con los 6 emergentes.
- Lo anterior es a modo de ejemplo, los organizadores pueden ordenar las zonas geográficamente, o como determinen
- En primera ronda todos los participantes juegan 3 partidos

- De esta forma se garantiza que Cada Jugador tendrá la opción de enfrentarse a un rival de cada zona sin importar en que zona haya sido categorizado
- Todos los participantes juegan 3 partidos
- Pensando en los tenistas locales (3) aseguramos al menos 8 encuentros de ellos y se puede inaugurar con un partido entre dos de ellos.
- Lo anterior incentiva la compra de abonos de manera importante

Ejemplo de Zonas para ATP Viña 2012 Bajo Sistema Leandro Shara ©

Zone A (Seeded Players)	
A1	MONACO, Juan
A2	CHELA, Ignacio
A3	BELLUCCI, Thomaz
A4	ANDUJAR, Pablo
A5	MONTANES, Albert
A6	GIRALDO, Santiago

Zone B (Medium Players)	
B1	CAPDEVILLE, Paul
B2	ANDREW, Igor
B3	GONZALEZ, Fernando
B4	MASSU, Nicolas
B5	MAYER, Leonardo
B6	MELLO, Ricardo

Zone C (Emerging Players)	
C1	ZEBALLOS, Horacio
C2	RIBA, Pere
C3	SOUZA, Joao
C4	PRODON, Eric
C5	CHARDY, Jeremy
C6	LORENZI, Paolo

De esta forma se garantiza que Cada Jugador
tendrá la opción de enfrentarse a un rival de
cada zona sin importar en que zona haya sido
categorizado

Ejemplo Main Draw para ATP Viña 2012 Bajo Sistema Leandro Shara ©

1 st Round	2 nd Round	3 rd Round
B3 GONZALEZ, Fernando	A3 BELLUCCI, Thomaz	C4 PRODON, Eric
B4 MASSU, Nicolas	B3 GONZALEZ, Fernando	B3 GONZALEZ, Fernando
B1 CAPDEVILLE, Paul	A4 ANDUJAR, Pablo	C3 SOUZA, Joao
B6 MELLO, Ricardo	B4 MASSU, Nicolas	B4 MASSU, Nicolas
B2 ANDREW, Igor	A5 MONTANES, Albert	C6 LORENZI, Paolo
B5 MAYER, Leonardo	B1 CAPDEVILLE, Paul	B1 CAPDEVILLE, Paul
A1 MONACO, Juan	A1 MONACO, Juan	C2 RIBA, Pere
C6 LORENZI, Paolo	B5 MAYER, Leonardo	B5 MELLO, Ricardo
A2 CHELA, Ignacio	A2 CHELA, Ignacio	C1 ZEBALLOS, Horacio
C5 CHARDY, Jeremy	B6 MELLO, Ricardo	B6 MELLO, Ricardo
A3 BELLUCCI, Thomaz	A6 GIRALDO, Santiago	C5 CHARDY, Jeremy
C4 PRODON, Eric	B2 ANDREW, Igor	B2 ANDREW, Igor
A4 ANDUJAR, Pablo	C4 PRODON, Eric	A1 MONACO, Juan
C3 SOUZA, Joao	C3 SOUZA, Joao	A6 GIRALDO, Santiago
A5 MONTANES, Albert	C5 CHARDY, Jeremy	A2 CHELA, Ignacio
C2 RIBA, Pere	C2 RIBA, Pere	A5 MONTANES, Albert
A6 GIRALDO, Santiago	C6 LORENZI, Paolo	A3 BELLUCCI, Thomaz
C1 ZEBALLOS, Horacio	C1 ZEBALLOS, Horacio	A4 ANDUJAR, Pablo

¿Quiénes Clasifican a Semifinales?

Los 4 mejores
Clasifican
a Semifinales

Desde el
5^{to} al 18^{vo}
Eliminados

- Al finalizar las 3 Rondas iniciales del Main Draw en una **Tabla Unica** se ordenan todos los participantes por puntaje, cantidad de sets ganados, cantidas de juegos ganados, puntaje relativo de los rivales enfrentados
- Los 4 mejores clasifican a Semifinales
- Los partidos de Semifinales serán determinado por la posición final en la Etapa de Zonas, es decir:
 - el 1^{ro} versus 4^{to}, y
 - el 2^{do} versus 3^{ro}



Cuadros de Premios

Bajo Actual Modalidad

Total Premios	Jugadores	Premio	Total
1ra. Ronda	12	4,080	48,960
2da. Ronda	8	6,885	55,080
Cuartos de Final	4	11,685	46,740
Semi-Final	2	20,510	41,020
Finalista	1	37,860	37,860
Ganador	1	71,900	71,900
TOTAL US\$			301,560

Bajo nuestra metodología se ahorra dinero en premios y los participantes reciben más con el incentivo de ganar más por cada juego ganado

Bajo Sistema Leandro Shara ©

Posición	Premio
1°	80.000
2°	40.000
3°	25.000
4°	20.000
5°	13.000
6°	12.000
7°	11.000
8°	10.000
9°	8.500
10°	8.000
11°	7.500
12°	7.000
13°	6.500
14°	6.000
15°	5.500
16°	5.000
17°	4.500
18°	4.100
Total US\$	273.600

Las zonas pueden ser múltiples y de diferentes cantidades dependiendo de la cantidad de participantes y número de rondas. Por ejemplo:

Pensando sólo 36 participantes podríamos tener:

1. 3 zonas de 12
2. 12 zonas de 3
3. 6 zonas de 6
4. 9 zonas de 4
5. 4 zonas de 9
6. 2 zonas de 18
7. 18 zonas de 2
8. 1 zona de 36

Estas múltiples posibilidades se pueden trabajar con las distintas cantidades dependiendo del número de equipos/participantes.

Los participantes pueden jugar uno, dos, o más, e incluso ningún encuentro con miembros de otras zonas, pueden o no jugar con miembros de la propia zona lo que también le da mayor flexibilidad a la organización del torneo.

Siempre el orden de los participantes es resultado de los puntos asignados, goles y/o puntos a favor y en contra, dependiendo del tipo de competencia donde se aplique el modelo. Todo en una Tabla Única que no necesariamente tiene que contar con todas las fechas cerradas para su exposición y cálculo.